



Madonas novada telpu futbola 2019./2020.gada sezonas čempionāta reglaments

Definīcijas (šī reglamenta izpratnē):

Pāreja – spēlētāja apstiprināta komandas maiņa.

Pāreju periods - laika periods starp pamatturnīru un medaļu kārtu vai cerību kausu.

Spēles protokols – dokuments, kas ietver visu nepieciešamo informāciju par spēli.

Oficiālās personas – komandas pārstāvji, kas ir iekļauti komandas pieteikumā uz attiecīgo čempionātu.

Komandas A pieteikums – saraksts ar spēlētājiem, kurus komanda piesaka dalībai (ne vairāk kā **16 spēlētāji**) čempionātā un katrai spēļu kārtai. Jaunus spēlētājus var pieteikt pamatturnīra laikā.

Komandas B pieteikums – saraksts ar spēlētājiem, kurus komanda piesaka dalībai čempionātā kā rezerves spēlētājus, bet, kuri netiek iekļauti spēles protokolā uz spēļu kārtu. Lai spēlētāju pārceļtu uz A pieteikumu, tad jāinformē organizators ne vēlāk kā tekošās spēļu kārtas - ceturtdienā līdz plkst 18:00.

1. MĒRĶI UN UZDEVUMI:

1.1. Popularizēt telpu futbolu Madonas novadā.

1.2. Noskaidrot Madonas novada labāko komandu.

1.3. Noskaidrot Madonas novada labākos spēlētājus.

2. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA:

2.1. Madonas novada čempionātu telpu futbolā sadarbībā ar Madonas novada pašvaldību organizē biedrība "Madona FK" (turpmāk tekstā - organizators) saskaņā ar šo reglamentu, kā arī saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

2.2. Par čempionāta un disciplinārā reglamenta ievērošanu no visām čempionātā iesaistītajām pusēm uzrauga organizators.

2.3. Jebkuras spēlētāju pārejas apstiprina organizators.

3. NORISES LAIKS UN VIETA:

3.1. Čempionāta spēlēs notiek Madonas pilsētas sporta centrā.

3.2. Čempionāts norisināsies no 2019.gada 3.novembra līdz 2020.gada 29.februārim, saskaņā ar organizatora apstiprināto spēļu kalendāru.

3.2.1. Spēles notiek sestdienās vai svētdienās.

4. DALĪBNIEMI:

4.1. Čempionātā piedalās jebkura komanda, ko apstiprina organizators.

4.2. Katra komanda var pieteikt jebkuru spēlētāju komandas pieteikumā, kas spēlēs dienā ir vismaz 16 gadus vecs.

4.3. Ar organizatora atļauju, komanda var pieteikt spēlētājus, kas ir jaunāki par 16 gadiem.

4.4. Organizators vai jebkuras komandas pārstāvis var pieprasīt jebkuram spēlētājam, kas iekļauts spēles protokolā, uzrādīt personas identitātes apliecināšanu dokumentu.

4.5. Spēlētājiem ir aizliegts pārstāvēt divas komandas vienlaicīgi šajā čempionātā.

4.6. Oficiālo personu komanda var pieteikt visa čempionāta laikā. Komandā var būt ne vairāk kā divas oficiālās personas vienlaicīgi.

4.7. B pieteikumā reģistrētos spēlētājus var pārlīkt uz A pieteikumu visa čempionāta laikā.

4.8. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes organizatora vajadzībām savā mājaslapā un sociālajos tīklos vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola komanda, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot organizatoram, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

5. PIETEIKŠANĀS:

5.1. Komandas A un B pieteikumi, un oficiālo personu saraksts ir jāiesniedz organizatoram līdz **2019.gada 7.oktobrim**, sūtot aizpildītu pieteikuma anketu uz organizatora e-pastu (info@futzals.lv).

5.2. Kluba oficiālās personas un spēlētāji, piesakoties sacensībām, apliecina, ka neiebilst savu personas datu (vārds, uzvārds, dzimšanas gads) izmantošanai rezultātu apkopošanā un publicēšanā organizatoru rīkoto sacensību mājaslapās, ziņu, foto, video un audio materiālu publicēšanai organizatoru sociālajos tīklos un izsūtīšanai medijiem.

5.3. Maksimālais spēlētāju skaits komandas A pieteikumā ir 16 spēlētāji un 2 oficiālās personas, B pieteikumā – bez ierobežojumiem.

5.4. Spēles protokolā pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 16, savukārt maksimālais oficiālo personu skaits uz spēli nedrīkst pārsniegt 2.

5.5. Spēlētāju pārejas atļautas tikai pāreju periodu laikā. Katrā pāreju perioda laikā katram spēlētājam ir atļauta tikai viena pāreja. Papildus spēlētāju pieteikšana ir atļauta tikai pamatturnīra laikā.

5.6. Gadījumā, ja komandai čempionāta laikā parādās nenokārtotas saistības pret organizatoru, komandas pieteikuma papildinājums un citas izmaiņas netiek pieņemtas.

5.7. Komandas nosaukumam ir jāatbilst Latvijas valsts normatīvajiem aktiem un pieņemtajām ētikas normām. Atbilstību minētām prasībām izskata un lēmumu pieņem organizators.

5.8. Lai čempionāta gaitā mainītu komandas nosaukumu, komandai ir jāinformē organizators ar nosaukuma maiņas pamatojumu. Mainīt komandas nosaukumu, lēmumu pieņem organizators.

5.9. Par spēlētāju un komandas oficiālo personu veselības stāvokli ir atbildīga komanda.

6. NORISES KĀRTĪBA:

6.1. Čempionāts norisinās vienā posmā.

6.1.1. Komandas izspēlē divu apju čempionātu, rezultātā sadalot savā starpā vietas turnīra tabulā. Čempionātā komandu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 punkti, par neizšķirtu – 1 punkts, par zaudējumu – 0 punktu.

6.1.2. Gadījumā, ja čempionātā divām vai vairāk komandām ir vienāds iegūto punktu skaits, vietas tiek sadalītas pēc šādiem kritērijiem (pēc svarīguma, sākot ar svarīgāko):

- pēc savstarpējo spēļu rezultātiem (iegūto punktu skaits, gūto un zaudēto vārtu starpība),
- pēc lielāka uzvaru skaita visās spēlēs,
- pēc labākas gūto un zaudēto vārtu starpības visās spēlēs,
- pēc lielāka gūto vārtu skaita visās spēlēs,
- pēc labāka godīguma principa („Fair Play”) rādītāja – dzeltenā kartiņa tiek pielīdzināta 1 soda punktam, sarkanā kartiņa – 2 soda punktiem (ja tā tika parādīta par divām nopelnītām dzeltenajām kartiņām vai acīmredzamas vārtu gūšanas iespējas liegšanu) vai 5 soda punktiem (ja spēlētājs tiek diskvalificēts vairāk nekā uz vienu spēli vai arī ja oficiālā persona tiek diskvalificēta vismaz uz vienu spēli).

6.1.3. Komandai, kurai ir viens vai vairāki tehniskie zaudējumi, citi papildus rādītāji netiek izskatīti un tas automātiski ieņem pēdējo vietu starp komandām ar vienādu punktu skaitu.

6.2. Spēles ilgums – 2 puslaiki pa 25 minūtēm „netīrā” spēles laika. Pārtraukums starp puslaikiem – ne vairāk kā 5 minūtes.

6.3. Spēles protokols jāaizpilda ne vēlāk kā 5 minūtes pirms spēles sākuma.

6.4. Komandas pārstāvim vai kapteinim, atrodoties maiņas zonā, vienu reizi puslaikā ir tiesības paņemt 1 minūtes pārtraukumu.

6.5. Komandas spēlētāji un oficiālās personas, kuras ir atzīmētas spēles protokolā, spēles laikā nevar būt zālē citur, kā tikai spēles laukuma vai maiņas zonas robežās. Ja tie atrodas zālē, bet ne spēles laukuma vai maiņas zonas robežās, komanda tiek sodīta saskaņā ar Disciplināro reglamentu. Komanda arī tiek sodīta saskaņā ar Disciplināro reglamentu, ja komandas spēlētājs vai oficiālā persona neatstāj laukumu vai zāli uzreiz pēc noraidījuma vai arī atgriežas un atrodas zālē (t.sk.tribīnēs) pēc noraidījuma saņemšanas.

6.6. Komanda tiek sodīta saskaņā ar Disciplināro reglamentu, ja komandas spēlētāji un oficiālās personas, atrodoties maiņas zonā, sistemātiski to pārkāpj.

6.7. Komandai ir jānodrošina, lai uz katras spēles sākumu (fiziski un protokolā) būtu vismaz 7 spēlētāji. Ja spēlētāju skaits ir mazāks par 7, komanda tiek sodīta saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

7. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS:

7.1. Komandu spēlētājiem ir jābūt krāsu ziņā vienādos formas kreklos ar atšķirīgiem numuriem. Katram spēlētājam uz katru spēli ir obligāti jābūt kājsargiem.

Katrai komandai ir jābūt no spēles kreklu krāsas pilnīgi atšķirīgām krāsu ziņā vienādas maiņas vestēm rezerves spēlētājiem.

Piektajam laukuma spēlētājam, kurš iznāk laukumā, nomainot vārtsargu, spēles kreklam obligāti jābūt atšķirīgā krāsā kā abu komandas laukuma spēlētāju krekliem.

Spēlētāju numuriem ir jābūt labi saskatāmiem - uz tumšas krāsas formas numurus rakstīt gaišā krāsā un otrādi.

Formas kreklos bez numuriem čempionātā spēlēt nedrīkst. Gadījumā, ja spēles laikā formas kreklis ir bojāts un tajā vairs nevar turpināt spēli, ir atļauts izmantot formas kreklu ar citu numuru, kas nav protokolā, iepriekš informējot spēles tiesnešus.

8. KLUBU FINANSIĀLĀS SAISTĪBAS:

8.1. Čempionāts norisinās uz pašfinansēšanās principa ar daļēju Madonas novada pašvaldības atbalstu.

8.1.1. Komandas dalības maksa ir 220 EUR. Dalības maksa ir jāpārskaita organizatora kontā saskaņā ar šādu maksājumu grafiku:
1.maksājums (vismaz puse) – **līdz pirmajai spēļu kārtai;**
2.maksājums (atlikusī daļa) – **līdz otrā apļa sākumam.**

8.1.2. Organizatora norēķinu rekvizīti:

Biedrība „Madona FK”

Reģ.Nr.: 50008219461

Saules iela 6a-1, Madona, LV-4801

Nor. konts:LV06UNLA0050021742905
SEB banka, UNLALV2X.

8.1.3. Ja komanda nav laicīgi veikusi 1.maksājumu, tad tā netiek pielaists dalībai čempionātā.

8.1.4. Ja komanda nav laicīgi veikusi 2.maksājumu, tad dalības maksas kopējais apmērs sastāda 270 EUR.

8.1.5. Ja komanda kāda iemesla dēļ nevar veikt maksājumus laikā, tai ir jāinformē organizators, kurā ir minēts nokavējuma iemesls un piedāvātais nomaksas termiņš.

8.1.6. Organizatoram ir visas tiesības neatgriezt jau samaksāto dalības maksu pilnā apmērā vai daļēji.

8.2. Gadījumā, ja komandai čempionāta laikā nepilda finansiālās saistības laikā, organizators patur tiesības aizliegt šai komandai piedalīties čempionātā, neatgriežot jau samaksāto naudu (piemēram, ja jau ir veikts pirmais maksājums), kamēr komanda neiesniegs organizatoram parāda dzēšanu apstiprinošos dokumentus.

9. TIESNEŠI:

9.1. Visas spēles apkalpo LFF Ziemeļaustrumu reģiona apstiprinātie tiesneši.

9.2. Tiesnešu nozīmēšanu uz spēlēm, nosaka galvenais tiesnesis.

9.3. Čempionāta spēles apkalpo divi tiesneši un spēles protokola/tablo administrators.

10. APBALVOŠANA:

10.1. Komandas, kuras izcīnījušas 1-3. vietu, organizators apbalvo ar attiecīgas pakāpes kausiem un medaļām (pa 18 gabaliem), tiek apbalvoti 16 spēlētāji, 2 oficiālās personas.

10.2. Komanda, kas iegūst 4.vietu, tiek pie Cerību kausa.

10.3. Kā arī tiek apbalvoti čempionāta gan Labākais vārtu guvējs, gan Labākais vārtsargs.